



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



REGOLAMENTO **RALLY-OBEDIENCE**

Ultimo aggiornamento: gennaio 2019

1

1. PRESENTAZIONE

FISC al fine di assicurare ai propri tesserati i valori etici e morali sotto il profilo deontologico, al fine di tutelare il benessere psico-fisico del cane, ha approvato l'adozione del presente regolamento unico per la disciplina della Rally-Obedience.

La Rally-Obedience (Rally-O) è una disciplina sportiva per tutti i cani. La FISC promuoverà questa disciplina per favorire una relazione positiva fra il cane e il suo conduttore, relazione basata su reciproca fiducia e rispetto. Per questo le nostre regole di gara e i criteri di giudizio incoraggiano i rinforzi positivi durante un percorso di Rally-O, e vietano l'uso di correzioni fisiche o verbali. La collaborazione sul percorso di Rally-O è più importante della precisione nel compiere i vari esercizi. Il nostro obiettivo, sia per il cane sia per il suo conduttore, è che il tempo passato nel ring di gara sia piacevole.

In un percorso di rally-o il binomio si sposta da un cartello all'altro con il cane che cammina in condotta alla sinistra del conduttore. Arrivati al cartello il binomio esegue l'esercizio indicato dal cartello stesso e poi riparte verso il cartello successivo.

2. CANI

- Potranno partecipare alle gare cani meticci o di razza, di età superiore o uguale ai 6 mesi.
- **Le femmine in calore non possono partecipare alle gare.** I cani con disabilità possono partecipare alle prove di Rally-O purché non mostrino segni di dolore o disagio. Sarà compito del Giudice escludere i cani che mostrano questi segni.
- Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, problemi articolari, in convalescenza post operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o conspecifici.
- I cani per partecipare devono essere tatuati e/o microchippati e presentare il libretto sanitario con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha effettuate, con l'antirabbica in corso di validità effettuata almeno 40 giorni prima della gara.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



3. CONDUTTORI

- I conduttori per partecipare alle gare di campionato devono essere tesserati FISC. È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo il giudice può espellere il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno.
- I partecipanti alle gare dovranno essere in possesso del LIBRETTO del CANE FISC; qualora non ne fossero in possesso il libretto verrà rilasciato dalla segreteria organizzativa.

2

4. TENUTA IN GARA

Il cane durante la prova deve indossare il collare fisso a fascia, adeguatamente regolato oppure pettorina anch'essa adeguatamente regolata. Nelle gare di livello L1 il cane verrà condotto con il guinzaglio della lunghezza di almeno 1,2 mt. non in tensione.

L'obbligo del collare fisso a fascia o della pettorina non riguarda solo il campo di gara, ma è esteso a tutta l'area propria dell'ente organizzatore dell'evento.

5. CATEGORIE

I concorrenti devono possedere il Libretto del binomio FISC dove si anoteranno i risultati delle gare svolte che ottengono la qualifica di eccellente (almeno 190 punti).

Premi obbligatori:

- ai cinque migliori punteggi della Classe L1A.
- ai tre migliori punteggi delle Classi L2A e L3A.
- ai tre migliori punteggi della Categoria SENIOR.

Per tutte le altre categorie l'assegnazione dei premi è facoltativa.

QUALIFICA LIVELLO 1

Si ottiene dopo aver ricevuto nr. 3 qualifiche di eccellente in classe 1A (da almeno due giudici diversi). Il titolo di Livello 1 è indicato con RL1. Il binomio che ha ottenuto la qualifica RL1 potrà partecipare alle gare di classe L2A ed L1B, e non potrà più partecipare alle gare di classe L1A

QUALIFICA LIVELLO 2

Il binomio per accedere al livello 2 deve aver superato il Livello 1. Si ottiene dopo aver nr. 3 qualifiche di eccellente in classe 2A (da almeno due giudici diversi). Il titolo di Livello 2 è indicato con RL2. Il binomio che ha ottenuto la qualifica RL2 potrà partecipare alle gare di classe L3A ed L2B, e non potrà più partecipare alle gare di classe L1A, L2A ed L1B



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



QUALIFICA LIVELLO 3

Il binomio per accedere al Livello 3 deve aver superato il Livello 2. Si ottiene dopo aver ricevuto nr. 3 qualifiche di eccellente in classe 3A (da almeno due giudici diversi). Il titolo di Livello 3 è indicato con RL3. Il binomio che ha ottenuto la qualifica RL3 potrà partecipare alle gare di classe L3B, e non potrà più partecipare alle gare di classe L1A, L2A, L3A, L1B e L2B. Potrà partecipare anche alle gare di L2Bbis, che avranno finalità solo per la combinata di giornata.

SENIOR

I cani che hanno compiuto il 9° anno di età **possono** essere iscritti alla categoria SENIOR. Il cane iscritto alla categoria SENIOR non potrà partecipare a gare di altre categorie.

CLASSIFICA ANNUALE DI RALLY-O

Per quanto riguarda il regolamento del Campionato Italiano, della Coppa Italia, dei Campionati regionali e interregionali, delle Coppe regionali e interregionali, del Trofeo delle regioni, vi rimandiamo al documento “Regolamento assegnazione titoli”

6. ORGANIZZAZIONE

L’approvazione dei programmi delle gare è di competenza dell’Ente, al quale devono essere inviati almeno 30 giorni prima della manifestazione. Verranno approvati e pubblicati, eventualmente, sul sito almeno 15 giorni prima della manifestazione;

Sul programma devono essere riportati: i giorni stabiliti per l’effettuazione delle gare e l’ordine delle stesse e il tipo di categorie e il nome della Segreteria e del Giudice; la successione dell’esecuzione dei percorsi, in ogni gara, sarà la seguente:

mattino:

- apertura segreteria per gare del mattino
- svolgimento gare L1B, L1A, JL1, JL2, L2A
- premiazioni gare del mattino

pomeriggio:

- apertura segreteria per gare del pomeriggio;
- svolgimento gare L2B, L2Bbis, JL3, L3A, L3B
- premiazioni gare del pomeriggio

Variazioni al programma sopra indicato sono ammesse e dovranno essere preventivamente



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



concordate con il relativo referente regionale e con il responsabile nazionale.

Segreteria di gara: verificare la regolarità delle iscrizioni da parte dei concorrenti partecipanti; garantire la regolarità dei risultati e l'esattezza dell'eventuale ripartizione del monte premi e della sua attribuzione.

Per maggiori dettagli fare riferimento al Documento "Come organizzare gara Rally+ Allegato A"

7. ISCRIZIONI

La domanda di iscrizione del binomio deve pervenire attraverso l'apposita modulistica messa a disposizione dall'Ente e consegnata secondo le tempistiche stabilite.

Si considera valida l'iscrizione quando il modulo è accompagnato dalla somma prevista per la partecipazione alla gara

I moduli dovranno obbligatoriamente riportare i seguenti dati: nome del soggetto, sesso, data di nascita e codice identificativo (tatuaggio e/i microchip). Nome, cognome, data di nascita del conduttore, club di appartenenza.

Alla gara si iscrive il binomio, che è composto da conduttore + cane. Nell'ambito di una stessa gara un cane non può eseguire più di 2 percorsi, con lo stesso conduttore o con due conduttori diversi. Può eseguire un terzo percorso nel caso partecipi alla contemporanea gara di junior-rally-o o di special-rally-o.

Per maggiori dettagli fare riferimento al Documento "Come organizzare gara Rally+ Allegato A" e all'allegato B

8. PERCORSI & PROVE

POSIZIONE DEI CARTELLI

Ogni esercizio sarà svolto con il cartello sulla destra del conduttore, con le seguenti eccezioni:

- negli esercizi di cambio di direzione e pivot i cartelli saranno posti di fronte al conduttore
- negli esercizi n. 26 Spirale a Sinistra, n. 29 Slalom A/R, n. 30 Slalom solo andata, n. 32 slalom a sinistra, n. 43 Salto, i cartelli saranno posizionati alla sinistra del conduttore
- in alcune circostanze particolari il cartello potrebbe essere posto in una posizione diversa rispetto a quelle previste. Il giudice lo comunicherà ai concorrenti durante il briefing pre-gara.

Rinforzi



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



Cibo e rinforzo sociale sono consentiti quando il binomio ha completato l'esecuzione di un esercizio stazionario (le descrizioni degli esercizi indicano se un esercizio è considerato stazionario) e prima che il binomio abbia ripreso la condotta verso il successivo esercizio. Un esercizio è considerato terminato quando l'ultimo elemento dell'esercizio è stato eseguito e il binomio non ha ancora iniziato la condotta verso l'esercizio successivo.

Il cibo può essere tenuto in una tasca o in una borsa o marsupio appesa alla cinta. Non può essere tenuto in mano o in bocca. Il cane deve mantenere la propria posizione statica mentre riceve il rinforzo.

Adescamento

Ad ogni singola stazione il conduttore può dichiarare l'uso di cibo o gioco in mano, per adescare il cane al fine di eseguire l'esercizio. Questo comporterà, ad ogni occorrenza, l'assegnazione di 5 punti di penalità.

Se non viene dichiarato, non è consentito adescare il cane, cioè fingere di tenere cibo o gioco nella mano, o tenere le mani chiuse a pugno o tenere le dita delle mani unite come se si tenesse del cibo. Tale comportamento comporta un punteggio di NQ.

Segnali

I segnali possono essere di tipo verbale o gestuale. Segnale verbale e segnale gestuale dato contemporaneamente è considerato singolo segnale. Segnali verbale e/o gestuale dati in tempi diversi, o dati una seconda volta prima che il cane abbia completato l'esecuzione dell'esercizio, sono considerati doppio segnale. I segnali possono essere dati per ogni singolo comportamento che il cane deve eseguire. Se nel singolo esercizio sono previsti più comportamenti può essere dato un segnale per ognuno di essi.

Il conduttore può comunicare con il cane durante il percorso; lodi e incoraggiamenti non sono considerati segnali.

Durante le fasi di condotta il cane deve camminare alla sinistra del conduttore. Il binomio o il conduttore deve spostarsi fra un cartello e l'altro seguendo il più possibile la linea diretta che unisce i 2 cartelli, salvo diverse indicazioni del giudice.

Nel ripartire da un qualsiasi cartello la posizione del conduttore deve essere eretta.

Ripetizione tentativi

E' consentito ritentare l'esecuzione di un esercizio se il binomio non ha cominciato l'esecuzione dell'esercizio successivo. Quando si ritenta l'esecuzione di un esercizio, la detrazione di punti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



avvenuta per il tentativo precedente viene annullata, ma per ogni tentativo è prevista la detrazione di 3 punti. Si può tentare l'esecuzione di un esercizio per un massimo di 3 volte, dopodiché si passa all'esecuzione dell'esercizio successivo con una detrazione di 10 punti. Per alcuni esercizi non è previsto il tentativo di ripetizione dell'esercizio (vedi "10 punti di penalità")

RICOGNIZIONE

La durata della ricognizione per prendere visione del percorso (senza cane) e avere chiarimenti dal Giudice ha una durata di 10 minuti per la categoria L1A, 7 minuti per tutte le altre categorie. Se ci sono più di 20 concorrenti, verranno consentiti ulteriori 10 oppure 7 minuti ogni 20 concorrenti. La ricognizione deve essere conclusa prima che inizi il giudizio per l'intera classe.

TEMPO MASSIMO PER I PERCORSI

I percorsi di Rally-O, L1 e **SENIOR** devono essere svolti nel tempo massimo di 6 minuti; L2 – L3, devono essere svolti nel tempo massimo di 4 minuti.

START.

Quando cane e conduttore sono pronti sulla linea di partenza, il Giudice darà l'autorizzazione a iniziare il percorso. Il giudizio e il cronometraggio iniziano quando viene superata la linea di partenza. Nelle gare di categoria L1A e **SENIOR** il binomio deve iniziare il percorso entro 2 minuti da quando è entrato nel ring; in tutte le altre categorie entro 1 minuto e mezzo. Il superamento di tale limite fino a 10 secondi comporterà 5 punti di penalità, da 11 a 20 secondi 10 punti di penalità, oltre i 20 secondi comporterà un N.Q. Se non espressamente indicato da un cartello, non è obbligatorio iniziare il percorso con il cane in una qualsiasi posizione stazionaria.

FINISH. Il giudizio di percorso e il cronometro si fermano non appena il concorrente supera la linea di arrivo, sia che esegua o non esegua il BONUS. L'esercizio BONUS non è considerato nel tempo di percorso.

ESERCIZI BONUS

L'esercizio BONUS è opzionale. I concorrenti non sono obbligati a eseguire il BONUS, ma devono informare il Giudice prima di iniziare il percorso o dopo averlo concluso. Ogni livello ha diversi BONUS. Il BONUS viene scelto dal Giudice che può usarne uno solo nel percorso. Il BONUS vale 10 punti. Se non ci sono errori, 10 punti vengono aggiunti al punteggio del percorso. In caso di errori verrà aggiunto il punteggio ottenuto a quello del percorso. Se il BONUS non ottiene punti non modifica il punteggio di percorso. Comunque, se durante il BONUS il cane ha un comportamento da N.Q. (lascia il Ring – aggredisce, ecc.), TUTTA la prestazione acquisisce il punteggio di N.Q. L'esercizio di BONUS viene sempre eseguito dopo che il concorrente ha superato la linea di arrivo e



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



il cronometro è stato fermato.

L'esercizio, e la valutazione del giudice, hanno inizio superato un segnale che indica appunto l'inizio del bonus, e che sarà indicato al momento della ricognizione.

Criteri di giudizio

Ogni binomio entra nel Ring con 200 punti. Il Giudice osserva il binomio nel percorso e si assicura che vengano rispettate le istruzioni indicate sui cartelli. Il Giudice indica sulla scheda di giudizio le eventuali sottrazioni di punti quando si verificano errori. Le sottrazioni vanno da un minimo di 1 punto a un massimo di 10 punti per ogni cartello.

Il guinzaglio deve essere tenuto in modo che non ci sia tensione sul collare o sulla pettorina quando il cane è al piede. Può essere tenuto in una mano o in tutte e due le mani, e il guinzaglio e la posizione della mano possono cambiare durante il percorso. Durante la condotta il conduttore non deve dare l'impressione di adescare il cane.

PUNTI DI PENALITÀ

NOTA: Nella valutazione della condotta si terrà conto della distanza tra cane e conduttore: se tale distanza è omogenea (cane vicino al conduttore o distante non più di 30 - 40 cm) non c'è penalità.

1 Punto di penalità

- **Guinzaglio teso (a ogni occorrenza)**
- **Il cane salta sul conduttore**
- **Esecuzione dell'esercizio con il cartello sul lato sbagliato**
- **Seduto storto oltre 45°**
- **Posizioni frontale del cane troppo lontana (indicativamente il conduttore deve poter toccare il cane)**
- **Errori nella condotta (cane in ritardo, troppo avanti, tocca il conduttore, lontano dal conduttore)**
- **Giro largo negli esercizi di 270° e 360°**
- **Il cane cambia la posizione statica mentre riceve i rinforzi**



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



- **CARTELLI ABBATTUTI DAL CANE E/O DAL CONDUTTORE (IL GIUDICE A SUA DISCREZIONE PUO' NON DECRETARE PENALITA', NEL CASO L'ABBATTIMENTO FOSSE DOVUTO ALLA PARTICOLARE CONFORMAZIONE DEI CARTELLI O A PARTICOLARI CONDIZIONI)**
- Ogni passo del cane durante gli esercizi di Stand
- Il cane abbaia
- Ogni volta che si deve ripetere il segnale al cane per ripartire da una posizione stazionaria
- Abbattere asta del salto
- **Posizione non eretta del conduttore in ripartenza da un qualsiasi cartello**

8

3 Punti di penalità

- Tentativo di ripetizione dell'esercizio (le penalità ricevute precedentemente per quell'esercizio vengono annullate)
- Doppio segnale
- Il conduttore fa cadere il cibo
- Il cane si siede durante **un esercizio di svolta in movimento** o durante la condotta
- Abbattere un cono
- Ogni volta che si deve ripetere il segnale al cane su un richiamo in distanza
- Si inizia una svolta in senso sbagliato, ma ci si corregge prima di aver superato i 60°
- Il cane si gira non oltre i 45° nei seguenti esercizi:
 - #5 Stop – Gira intorno
 - #6 Stop Terra Gira intorno
 - #49 In piedi in movimento gira intorno
- Il binomio o il conduttore si sposta da un cartello all'altro non seguendo la linea diretta
- Nell'esecuzione del segnale del richiamo dell'esercizio del cartello 58 i piedi del conduttore non sono vicino tra di loro

5 Punti di penalità



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



- **Non esecuzione delle posizioni di seduto, terra o in piedi, con le seguenti eccezioni (vedi paragrafo “10 punti di penalità”)**
 - #1 Stop
 - #45 Terra in movimento e Avanti
 - #59 Svolta a destra, 1-2 Passi – cane a terra
 - #60 Svolta a sinistra, 1-2 Passi – cane a terra
 - #61 Stop – Lascia il cane per il richiamo con terra/#62 Girati Richiamo Terra Richiamo
- Il cane si siede, va a terra o in piedi là dove non previsto dall’esercizio stazionario
- **Non corretta** esecuzione del pivot da parte del conduttore
- Il conduttore è davanti al salto quando invia il cane nel cartello #43
- Il cane salta l’ostacolo quando non deve
- Esecuzione di una svolta in direzione sbagliata
- Cambio di andatura non eseguito
- Il cane abbandona il ring ma ritorna immediatamente al richiamo del conduttore
- Viene dato il cibo come rinforzo prima che l’esercizio sia completato
- Viene dato il cibo come rinforzo laddove non previsto
- Esecuzione dell’esercizio con adescamento dichiarato
- Il cane si gira fra i 45° e i 90° nei seguenti esercizi:
 - #5 Stop – Gira intorno
 - #6 Stop Terra Gira intorno
 - #49 In piedi in movimento gira intorno
- Il binomio oltrepassa la linea dello start dopo aver oltrepassato fino a 10 secondi il tempo limite previsto

10 punti di penalità

- **Mancata esecuzione dell’esercizio nella sua totalità**
- Mancata esecuzione del “seduto” nel cartello #1 Stop



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



- **Mancata esecuzione del mantenimento della posizione nei seguenti esercizi:**
 - #5 Stop – Gira intorno
 - #6 Stop Terra Gira intorno
 - #49 In piedi in movimento gira intorno
- **Mancata esecuzione del “terra” nei seguenti esercizi**
 - Terra in movimento avanti
 - #59 Svolta a destra, 1-2 Passi – cane a terra
 - #60 Svolta a sinistra, 1-2 Passi – cane a terra
 - #61 Stop – Lascia il cane per il richiamo con terra/#62 Girati Richiamo Terra Richiamo
- **Il binomio oltrepassa la linea dello start dopo aver oltrepassato da 11 fino a 20 secondi il tempo limite previsto**

Le seguenti situazioni prevedono un immediato NQ:

- **Il cane esce dal ring, oppure smette di essere attivo durante il percorso, e non ritorna immediatamente dal conduttore sul suo richiamo**
- **Il cane urina o defeca nel ring**
- **Il guinzaglio è costantemente teso**
- **Comportamento fuori controllo**
- **Superamento del tempo limite**
- **Adescamento apparente o effettivo**
- **Il conduttore non esegue un esercizio (salta un cartello) o lo esegue al di fuori della sequenza prevista**
- **Il conduttore tocca il cane per fargli eseguire un esercizio (tranne nei casi ove esplicitamente permesso)**
- **Viene dato il cibo mentre ci si sposta da un cartello a un altro**
- **Il binomio oltrepassa la linea dello start dopo aver oltrepassato di 21 secondi il tempo limite previsto**



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



GIUDIZI

Il Giudice ha il compito di assicurare l'osservanza delle norme contenute nel presente Regolamento, nonché di quanto stabilito nel programma della manifestazione stessa e in tutte le normative approvate dalla FISC. Ad esso spetta di decidere nei casi di controversia e nei casi dubbi. Ha il compito e la responsabilità di provvedere all'allestimento ed alla misurazione dei percorsi, alla costruzione dei relativi ostacoli nonché alla compilazione dei grafici dei percorsi stessi, che non dovranno essere messi a disposizione di alcuno fino al momento della posa in campo del percorso stesso. Ha inoltre la responsabilità, per la durata della manifestazione, della idoneità del terreno di gara e dei campi di prova. Il giudice deve mantenere un comportamento giusto e irreprensibile, corretto ed equilibrato nei giudizi, assolutamente imparziale. Deve mantenersi aggiornato relativamente agli aggiornamenti del regolamento

11

1. Il GIUDIZIO del GIUDICE è INAPPELLABILE.

2. Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, al momento in cui lo lasceranno;
3. Le gare di Rally-O saranno giudicate da giudici riconosciuti operativi da FISC. Il giudice viene assistito da uno o più assistenti sia per registrare eventuali penalità sui fogli di giudizio sia per cronometrare il tempo di percorrenza. Il giudice attribuisce le penalità come indicato dalle relative tabelle.
4. Il Giudice e gli assistenti dovranno coprire tutto il percorso di gara, durante l'esecuzione dei vari binomi, premurandosi di mantenere una distanza dal binomio, tale per cui il rilevamento di situazioni descritte nel presente regolamento siano davvero possibili.
5. Il giudice può in qualsiasi momento:
 - a) interrompere la prova di un concorrente che si dimostri incapace di eseguirla
 - b) espellere un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile (maltrattamento fisico o verbale verso il cane, abbigliamento indecoroso, espressioni volgari ecc.) sia durante il percorso di gara che al di fuori di esso, nell'arco dell'intera giornata della gara stessa.

ALLONTANAMENTO DAL RING E/O DALL'AREA DI CONCORSO

Un cane che mostra comportamenti di minaccia o attacca persone o altri cani durante la gara verrà allontanato dal Ring e sulla scheda verrà indicato "N.Q." (non qualificato).

Un cane che mostra comportamenti di minaccia, attacca persone o altri cani fuori dal Ring, ma all'interno dell'area del concorso, verrà espulso dalla gara e dall'area.



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



Il Giudice può allontanare un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone (Giudice compreso).

Il Giudice può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e verbali. Qualsiasi atto di brutalità contro il cane, proprio o altrui, da parte di un conduttore, sarà punito con squalifica immediata da tutte le manifestazioni e gare organizzate da FISC nonché con l'espulsione. Altri procedimenti potranno essere comunque messi in atto a carico dell'interessato.

Il Giudice ha facoltà di interrompere la prova di un binomio che a suo giudizio non sia in grado di eseguirla. Nell'eventualità in cui il Giudice riscontri difficoltà esecutive, potrà interrompere lo svolgimento di un esercizio, ma consentire al binomio di portare a termine la prova.

SVOLGIMENTO DI UNA GARA DI RALLY-OBEDIENCE

DIMENSIONE DEI RING

La dimensione minima di un Ring di Rally-O è circa 12 x 25 m.

ORGANIZZAZIONE E ATTREZZATURE

Fare riferimento al documento "Come organizzare gara Rally" reperibile sul sito www.sportcinofili.it

PROGRAMMA DEI CONCORSI

Nelle prove di Rally-O, il binomio cane-conduttore è sempre in movimento e deve eseguire gli esercizi indicati dai cartelli posti in corrispondenza di ciascuna stazione. Dopo il segnale di inizio gara ("Avanti") da parte del giudice, il binomio agisce in totale autonomia per eseguire l'intera sequenza correttamente. La comunicazione illimitata tra conduttore e cane lungo il percorso va incoraggiata e non penalizzata.

Ciascun percorso dovrà obbligatoriamente includere : cinque (5) esercizi stazionari in classe L1, sei (6) in classe L2 e sette (7) in classe L3

Gli esercizi sono indicati da cartelli e per ogni classe si dovrà affrontare un numero fisso di esercizi.

L1A e L1B:	CANE AL GUINZAGLIO – PERCORSO CON: 15 STAZIONI indicate dai cartelli scelti fra quelli propri della L1 (da 1 a 32); 1 esercizio di bonus scelto fra i 3 propri della L1; 5 esercizi stazionari
L2A, L2B, L2Bbis	CANE LIBERO – PERCORSO CON: 18 STAZIONI indicate dai cartelli scelti fra quelli propri della L1 (da 1 a 32) e della L2 (da 33 a 48; di questi ultimi ce ne dovranno essere presenti nel percorso almeno 8); 1 esercizio di bonus scelto fra i 3 propri della L2; 6 esercizi stazionari
L3A e L3B	CANE LIBERO – PERCORSO CON: 20 STAZIONI indicate dai cartelli scelti



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



fra quelli propri della L1 (da 1 a 32) della L2 (da 33 a 48) e della L3 (da 49 a 63; di questi ultimi ce ne dovranno essere presenti nel percorso almeno 8); 1 esercizio di bonus scelto fra i 5 propri della L3; 7 esercizi stazionari.

SENIOR

CANE AL GUINZAGLIO O LIBERO A DISCREZIONE DEL CONDUTTORE –
PERCORSO CON: 15 STAZIONI indicate dai cartelli scelti fra quelli propri della L1 (da 1 a 32), ad eccezione dei cartelli 3, 4 e 6; 1 esercizio di bonus scelto fra i 3 propri della L1; 5 esercizi stazionari

MISURE DEGLI ATTREZZI IN FUNZIONE DELL'ALTEZZA DEL CANE		
Altezza del cane al garrese	Altezza del salto	Lunghezza del salto in lungo
fino a 35 cm	20 cm	40 cm
da 35 a meno di 50 cm	35 cm	65 cm
oltre i 50 cm	50 cm	90 cm

Ciascuno degli esercizi da eseguire deve essere indicato da un apposito cartello riportante la descrizione tecnica dell'esercizio in questione, ricavabile dalla parte in neretto della descrizione nel presente regolamento (per esempio: condotta a passo normale) ed eventualmente anche da una figura illustrativa. Salvo quando diversamente indicato dai cartelli, lo spostamento del binomio da una stazione all'altra va eseguito in condotta e a passo normale. La condotta da una stazione all'altra viene valutata dal giudice.

LA CLASSE L1 COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 32 + START E FINISH.

LA CLASSE L2 COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 48 + START E FINISH.

LA CLASSE L3 COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 63 + START E FINISH.

LA CATEGORIA SENIOR COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 32 (AD ECCEZIONE DEI CARTELLI 3, 4 E 6) + START E FINISH.

Le qualifiche attribuite per le prove con valutazione a punti e tempo sono le seguenti:

ECCELLENTE	Punteggio finale compreso tra 190 e 210
MOLTO BUONO	Punteggio finale compreso tra 180 e 189
BUONO	Punteggio finale compreso tra 170 e 179



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



N. Q. Punteggio finale minore di 170

La classifica si determina come segue:

Per tutte le categorie: il miglior tempo associato al miglior punteggio.

14

DESCRIZIONE DEI CARTELLI UFFICIALI

In tutti i cartelli definiti come ESERCIZIO STAZIONARIO è consentito che il cane venga rinforzato. Là dove lo stesso cartello preveda più fermate, il cane potrà essere rinforzato dopo l'ultima, prima di riprendere il percorso.

Alcuni cartelli presentano l'icona di un cronometro per ricordare al concorrente che prima di proseguire deve "contare" i secondi indicati.

LIVELLO 1

Il percorso del Livello 1 viene eseguito al guinzaglio, con l'eccezione degli esercizi Bonus 1 e 3.

Il percorso del Livello 1 consiste in 15 stazioni, esclusi i cartelli di Start, Finish e Bonus.

Il Livello 1 è diviso in due Classi: A e B. La Classe A è per i concorrenti che devono qualificarsi per il Livello RL1. La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello RL11 si può continuare a fare gare in L1 ma solo nella classe B.

1. Stop: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

2. Stop – In piedi: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi in piedi; il conduttore può lasciare la posizione al piede per aiutare il cane ad assumere la posizione richiesta; il conduttore può toccare il cane, ma non può forzarlo fisicamente ad assumere la posizione; dopo che il cane ha assunto la posizione in piedi e il conduttore ha eventualmente ripreso la posizione al piede il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

3. Stop – Terra: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO**



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



STAZIONARIO

4. Stop – Terra – Seduto: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il conduttore dà al cane il segnale di seduto; ; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

5. Stop – Gira intorno: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di rimanere fermo e cammina in senso antiorario intorno al cane ritornando nella posizione al piede; il cane deve rimanere nella posizione di seduto da quando ha ricevuto il segnale fino a quando il binomio riprenderà il percorso. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

6. Stop – Terra – Gira intorno: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi a terra; dopo che il cane ha assunto la posizione di terra il conduttore dà al cane il segnale di rimanere fermo e cammina in senso antiorario intorno al cane ritornando nella posizione al piede; il cane deve mantenere la posizione del terra da quando ha ricevuto il segnale di fino a quando il binomio riprenderà il percorso. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

7. Svolta a destra: il binomio esegue una svolta a destra con angolo di 90°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

8. Svolta a sinistra: il binomio esegue una svolta a sinistra con angolo di 90°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

9. Dietrofront a destra: il binomio esegue una svolta a destra con angolo di 180°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

10. Dietrofront a sinistra: il binomio esegue una svolta a sinistra con angolo di 180°. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

11. 270° a Destra il binomio esegue una svolta verso destra con un angolo di 270° - (figura 1) **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

12. 270° a Sinistra: il binomio esegue una svolta verso sinistra con un angolo di 270° - (figura 2) **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

13. 360° a Destra: il binomio esegue una svolta verso destra con un angolo di 360° - (figura 3) **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

14. 360° a Sinistra: il binomio esegue una svolta verso sinistra con un angolo di 360° - (figura 4) **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

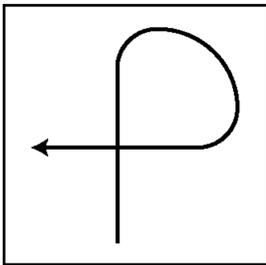


figura 1

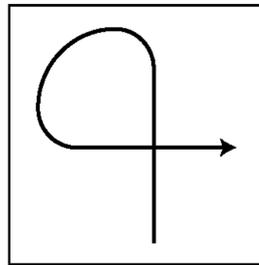


figura 2

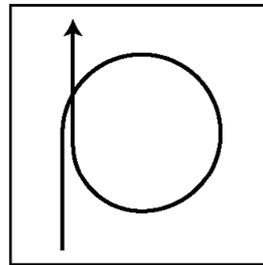


figura 3

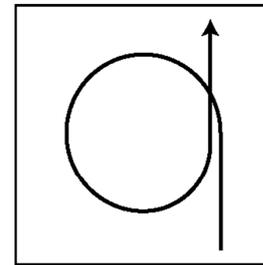


figura 4

15. Fronte – Al posto - Avanti: il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento “al posto”: il conduttore darà il segnale al cane di fare un movimento circolare in senso orario, andando dietro la schiena del conduttore e procedendo al fianco sinistro del conduttore; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo.

ESERCIZIO DI MOVIMENTO

16. Fronte – Al piede - Avanti: il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento “al piede”: il conduttore darà il segnale al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento.

ESERCIZIO DI MOVIMENTO

17. Fronte – Al posto - Stop: il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento “al posto”: il conduttore darà il segnale al cane di fare un movimento circolare in senso orario, andando dietro la schiena del conduttore e procedendo al fianco sinistro del conduttore; il cane si sederà nella posizione al piede automaticamente o sotto segnale; Dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo.

ESERCIZIO STAZIONARIO

18. Fronte – Al piede - Stop: il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento “al piede”: il conduttore darà il segnale al cane di



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto segnale; Dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

19. Passo lento: il binomio rallenta l'andatura in modo tale che sia evidente la differenza con l'andatura normale; l'andatura a passo lento inizierà di fianco al cartello PASSO LENTO e sarà mantenuta durante la fase di condotta sino a quando il binomio non incontrerà il cartello PASSO NORMALE. Ogni esercizio che si dovesse trovare fra i due cartelli, sia stazionario che di movimento (compresi slalom e spirali), sarà eseguito ad andatura normale. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

20. Passo veloce: il binomio aumenta l'andatura in modo tale che sia evidente la differenza con l'andatura normale; l'andatura dovrà essere abbastanza veloce che il cane proceda almeno al trotto; l'andatura a passo veloce inizierà di fianco al cartello PASSO VELOCE e sarà mantenuta durante la fase di condotta sino a quando il binomio non incontrerà il cartello PASSO NORMALE. Ogni esercizio che si dovesse trovare fra i due cartelli, sia stazionario che di movimento (compresi slalom e spirali), sarà eseguito ad andatura normale. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

21. Passo normale: Il binomio riprende l'andatura a passo normale

22. 1 passo laterale a destra in movimento: il conduttore esegue un passo laterale con il piede destro, in avanti e verso destra; poi si muove con il piede sinistro, sempre laterale e verso destra, lungo la nuova linea stabilita; il cane deve seguire in condotta il conduttore; non è richiesto al cane di eseguire un passo laterale. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

23. Stop – 90° Pivot a destra – Stop: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 90° a destra dando al cane il segnale di muoversi contemporaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto segnale; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

24. Stop – 90° Pivot a sinistra – Stop: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 90° a sinistra dando al cane il segnale di muoversi simultaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto segnale; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un piatto di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

25. Spirale a destra: questo esercizio richiede tre coni (o oggetti analoghi) disposti in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro. Il binomio compie un giro completo intorno a tutti e tre i coni in senso orario; quindi il binomio compie un giro completo intorno ai primi due coni in senso orario; infine il binomio compie un giro completo intorno al primo cono in senso orario; ingresso, direzione di marcia e uscita dalla spirale sono indicati nella figura 5. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



26. Spirale a sinistra: questo esercizio richiede tre coni (o oggetti analoghi) disposti in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria sinistra; il binomio compie un giro completo intorno a tutti e tre i coni in senso antiorario; quindi il binomio compie un giro completo intorno ai primi due coni in senso antiorario; infine il binomio compie un giro completo intorno al primo cono in senso antiorario; ingresso, direzione di marcia e uscita dalla spirale sono indicati nella figura 6. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

27. Stop – 1, 2, 3 passi avanti Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore farà un passo in avanti con uno dei piedi e si fermerà con i due piedi paralleli; il cane si muoverà con il conduttore e si siederà automaticamente o sotto segnale nella posizione al piede; dopo che il cane si è seduto, il conduttore farà due passi in avanti e si si fermerà con i due piedi paralleli; ; il cane si muoverà con il conduttore e si siederà automaticamente o sotto segnale nella posizione al piede; dopo che il cane si è seduto, il conduttore farà tre passi in avanti e si si fermerà con i due piedi paralleli; ; il cane si muoverà con il conduttore e si siederà automaticamente o sotto segnale nella posizione al piede; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

28. Stop – 90° Pivot a destra – 1 passo avanti – Stop: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore esegue un pivot di 90° a destra dando al cane il segnale di muoversi simultaneamente, fa un passo e si ferma; il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

29. Slalom A/R (Avanti e Ritorno): questo esercizio richiede quattro coni (o oggetti analoghi) collocati in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria sinistra; il binomio si muoverà a serpentina tra i coni, girerà intorno all'ultimo cono, e tornerà indietro sempre con un movimento a serpentina fra i coni; la direzione di uscita sarà determinata dalla posizione del cartello successivo. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

30. Slalom (SOLO ANDATA) questo esercizio richiede quattro coni (o oggetti analoghi) collocati in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro; il binomio inizierà l'esercizio con il primo cono alla propria sinistra; il binomio si muoverà a serpentina tra i coni una sola volta in una sola direzione; la direzione di uscita sarà determinata dalla posizione del cartello successivo. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

31. SLALOM a DESTRA: Questo esercizio prevede cinque coni posizionati ad angolo ad una distanza di 1,5 mt. l'uno dall'altro. L'entrata dell'esercizio è tra il primo ed il secondo cono tenendo il primo cono sulla destra.

32. SLALOM a SINISTRA: Questo esercizio prevede cinque coni posizionati ad angolo ad una distanza di 1,5 mt. l'uno dall'altro. L'entrata dell'esercizio è tra il primo ed il secondo cono tenendo il primo cono sulla sinistra.

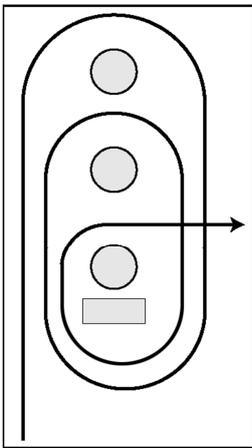


figura 5

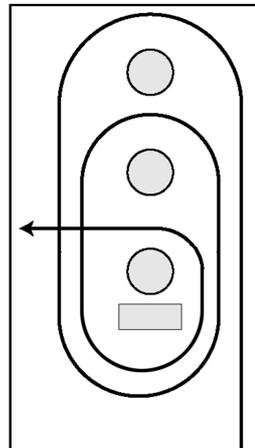


figura 6

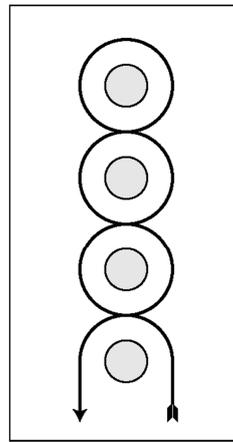


figura 7

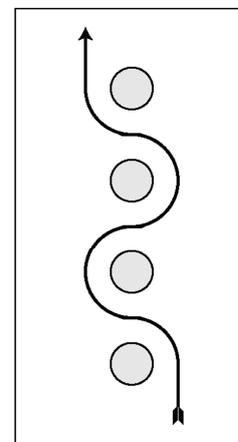


figura 8

BONUS 1:

1A) Stop – Lascia il cane Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale.; dopo che il cane si è seduto il conduttore sgancia il guinzaglio dal collare, lo mette a tracola o in tasca, dà il segnale di resta al cane e si dirige verso il secondo cartello

1B) Chiama al piede il conduttore, senza girarsi, chiama il cane e lo fa sedere nella posizione al piede; il conduttore può girare leggermente la testa, ma le spalle devono rimanere in linea con il corpo, che è rivolto dritto in avanti, così come lo sono i piedi; il cane deve rimanere seduto sino al richiamo, e rispondere prontamente al richiamo stesso; dopo che si è seduto, l'esercizio è terminato.

BONUS 2

2A) chiama di fronte – passo laterale destra/sinistra Il binomio oltrepassa il cartello in condotta Il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere qualche passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore farà un passo laterale a destra o a sinistra; il conduttore non deve indietreggiare mentre esegue il passo laterale; al cane non è richiesto di eseguire un passo laterale, ma di muoversi insieme al conduttore e di assumere la posizione di seduto di fronte al conduttore quando il conduttore si è fermato; dopo che il cane si è seduto, l'esercizio è terminato.

BONUS 3:

3A) Stop – Lascia il cane Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore sgancia il guinzaglio dal collare, lo mette a tracola o in tasca, dà il segnale di resta al cane e si dirige verso il secondo cartello

3B) Girati – Chiama al piede o al posto il conduttore si gira e dopo qualche attimo di pausa chiama



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



il cane e lo rimette al piede (da sinistra) o al posto (da destra) e lo mette in posizione di seduto.

LIVELLO 2

Il percorso del Livello 2 viene eseguito senza guinzaglio. Il conduttore si presenta sul ring con il cane al guinzaglio, stacca il guinzaglio dal collare o dalla pettorina prima di iniziare il percorso, lo mette a tracolla o in tasca

Il percorso del Livello 2 consiste in 18 stazioni, esclusi i cartelli di Start, Finish e Bonus.

Il Livello 2 è diviso in due Classi: A e B. La Classe A è per i concorrenti che devono qualificarsi per il Livello RL2. La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello RL2 si può continuare a fare gare in L2 ma solo nella classe B.

33. STOP - LASCIA IL CANE: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore avanza fino al cartello successivo. Questo esercizio viene completato dall'esercizio numero 34 oppure 35 **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

34. RITORNO - AVANTI: è preceduto dal cartello 33; il conduttore si gira, ritorna verso il cane e passando alle sue spalle riprende la posizione al piede, quindi il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

35. Richiamo frontale – al piede: è preceduto dal cartello 33; il conduttore si gira verso il cane, lo richiama di fronte a sé mettendolo in posizione seduto; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento “al piede”: il conduttore darà il segnale al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

36. Al posto - Stop: è preceduto dal cartello 44; il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto,, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento “al posto”: il conduttore darà il segnale al cane di fare un movimento circolare in senso orario, andando dietro la schiena del conduttore e procedendo al fianco sinistro del conduttore; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento in circolo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

37. Al piede - Stop: è preceduto dal cartello 44 il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento “al piede”: il conduttore darà



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



il segnale al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il cane si siederà nella posizione al piede automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane avrà assunto la posizione di seduto il binomio potrà proseguire il percorso. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

21

38. Stop - 180° Pivot a destra - Stop: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a destra dando al cane il segnale di muoversi contemporaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto segnale; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

39. Stop – 180° Pivot a sinistra – Stop: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a sinistra dando al cane il segnale di muoversi contemporaneamente e di sedersi nella posizione al piede al termine del pivot del conduttore; il cane si siederà automaticamente o sotto segnale; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta; dopo che il cane si è seduto il binomio può procedere verso il cartello successivo. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

40. Stop – Dietrofront a destra: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a destra dando al cane il segnale di muoversi contemporaneamente e senza che il cane si sieda il binomio può procedere verso il cartello successivo; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

41. Stop – Dietrofront a sinistra: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore eseguirà un pivot di 180° a sinistra dando al cane il segnale di muoversi contemporaneamente e senza che il cane si sieda il binomio può procedere verso il cartello successivo; il conduttore dovrà eseguire il pivot in uno spazio della dimensione di un foglio di carta. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

42. Fronte –1, 2, 3 passi indietro -Stop: il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto,, il conduttore fa un passo indietro e si ferma, il cane lo segue nel movimento e si siede di fronte a lui; fa due passi indietro e si ferma, il cane lo segue nel movimento e si siede di fronte a lui; fa tre passi indietro e si ferma, il cane lo segue nel movimento e si siede di fronte a lui il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento “al piede”: il conduttore darà il segnale al cane di spostarsi alla sinistra del conduttore, e di girarsi; il binomio proseguirà il percorso non appena il cane avrà raggiunto la posizione alla sinistra del conduttore; il cane non deve sedersi nella



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



posizione al piede. I piedi del conduttore non devono spostarsi mentre il cane esegue il movimento. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

43. Salto: il binomio, in condotta e al passo indicato (normale o di corsa o lento), si avvicina al salto; senza fermarsi, il conduttore indica al cane di saltare e lo riprende in condotta subito dopo il salto (il conduttore può passare dal passo normale al passo di corsa mentre il cane sta saltando, ma deve riprendere l'andatura iniziale fino a successiva indicazione sul percorso). **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

44. Corri – Chiama di fronte: il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore partirà di corsa verso il cartello successivo e **dopo 5 passi chiamerà** il cane al proprio fianco, procedendo quindi con la condotta a passo normale; questo cartello è sempre seguito dal cartello 36 o 37, che sarà posto a circa 10 metri di distanza. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

45. Terra in movimento e avanti: il conduttore si ferma e chiede al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto). Una volta che il cane si è posizionato, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si muova direttamente dalla posizione di terra a quella al piede senza passare dal seduto. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

46. Stop – Da seduto avanti veloce: il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore partirà di corsa verso il cartello successivo e il cane deve seguirlo prontamente e in condotta; il passo di corsa sarà mantenuto **durante la fase di condotta** sino a quando il binomio non incontrerà il cartello PASSO NORMALE. **Ogni esercizio che si dovesse trovare fra i due cartelli, sia stazionario che di movimento (compresi slalom e spirali), sarà eseguito ad andatura normale** **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

47. Stop – un passo a destra – Stop il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto, il conduttore compie un passo laterale verso destra e si ferma; il cane si muove con il conduttore e si ferma nella posizione di seduto al piede, concludendo l'esercizio con il cane seduto. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

48. Dietrofront classico: durante la condotta, il conduttore compie una svolta a "U" di 180° alla sua sinistra, mentre il cane svolta alla destra, muovendosi dietro al conduttore, e riprendendo poi la sua posizione al piede, per continuare a camminare a fianco del conduttore, nella direzione opposta. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

BONUS L2

BONUS 1:

1A) Terra in movimento (lascia il cane): il conduttore indica al cane di andare direttamente alla



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



posizione del terra (senza passare dal seduto), lascia il cane e raggiunge l'altro cartello
1B) Richiamo: il conduttore si gira verso il cane, lo richiama di fronte a sè mettendolo in posizione seduto; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore darà il segnale al cane di eseguire il movimento "al piede" (da sinistra) o al posto (da destra); il cane assume la posizione al piede seduto, e l'esercizio è terminato.

23

BONUS 2:

2A) Stop – Stand-Examination: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore dà al cane il segnale di mettersi in piedi, quindi lo lascia e raggiunge l'altro cartello e si gira, guardando il cane

2B) Ritorna & avanti: dopo che il conduttore ha raggiunto il secondo cartello e si è girato, il giudice cammina intorno al cane partendo dal suo fianco sinistro in senso antiorario, mantenendo una distanza costante di circa 1,5 metri e dopo aver completato il giro raggiunge il conduttore; quindi il conduttore ritorna verso il cane e passando alle sue spalle riprende la posizione al piede, quindi il binomio prosegue in avanti per qualche passo e l'esercizio è terminato.

BONUS 3:

3A) Stop lascia il cane: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge l'altro cartello e si gira, guardando il cane, e dando il segnale al cane di prendere la posizione del terra

3B) Gira - Cane a terra: il conduttore si gira, chiede al cane di assumere la posizione terra, ; il cane deve assumere la posizione senza passi in avanti; quindi il conduttore ritorna verso il cane e passando alle sue spalle ritorna al suo fianco, e l'esercizio è terminato

BONUS 4:

4A) Stop lascia il cane: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale.; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il cartello successivo

4B) Girati chiama il cane il conduttore si gira e richiama il cane; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) seduto o al posto (da destra) seduto; mentre il cane si dirige verso il conduttore il Giudice, che al momento della chiamata è accanto al conduttore, cammina verso il cane per un'azione di disturbo

LIVELLO 3

Il percorso del Livello 3 viene eseguito senza guinzaglio. Il conduttore si presenta sul ring con il



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



cane al guinzaglio, stacca il guinzaglio dal collare o dalla pettorina prima di iniziare il percorso, lo mette a tracolla o in tasca

Il percorso del Livello 3 consiste in 20 stazioni, esclusi i cartelli di Start , Finish e Bonus.

Il Livello 3 è diviso in due Classi: A e B. La Classe A è per i concorrenti che devono qualificarsi per il Livello RL3. La Classe B è riservata ai concorrenti che hanno ottenuto la qualifica in Classe A. Una volta che si è ottenuta la qualifica nel Livello RL3 si può continuare a fare gare in L3 ma solo nella classe B.

49. In piedi in movimento – gira intorno: in movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, quando il cane è fermo il conduttore gira intorno al cane in senso antiorario e ripresa la posizione al suo fianco riprende la condotta. **ESERCIZIO STAZIONARIO**

50. In piedi in movimento - richiamo: in movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, lascia il cane e raggiunge il cartello 51. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

51. Girati Chiama il cane: il conduttore si gira e richiama il cane; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso

ESERCIZIO DI MOVIMENTO se il cane non si siede al piede

ESERCIZIO STAZIONARIO se il cane si siede al piede

52. In piedi in movimento - posizioni: in movimento il conduttore si ferma e chiede al cane di rimanere nella posizione in piedi, lascia il cane e raggiunge il cartello 53. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

53. Terra – Seduto – Richiamo: il conduttore si gira e chiede al cane di assumere la posizione Terra, poi Seduto e quindi lo richiama; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso

ESERCIZIO DI MOVIMENTO se il cane non si siede al piede

ESERCIZIO STAZIONARIO se il cane si siede al piede

54. Tre passi indietro: in condotta, senza cambiare il senso di marcia, si devono fare tre passi camminando all'indietro con il cane al piede e quindi riprendere la condotta in avanti. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

55. Stop - lascia il cane per il richiamo sul salto: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il cartello



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



56. ESERCIZIO DI MOVIMENTO

56. Girati - richiama il cane sul salto - fronte - al piede (s/d): il conduttore si gira verso il cane e lo chiama facendogli superare il salto che si trova in linea con la posizione del cane; il richiamo può essere verbale e gestuale. Effettuato il salto il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso. **Se il cane non effettua il salto o lo effettua su un altro ostacolo eventualmente presente l'esercizio è da intendersi non eseguito.**

ESERCIZIO DI MOVIMENTO se il cane non si siede al piede

ESERCIZIO STAZIONARIO se il cane si siede al piede

57. Stop - lascia il cane per l'invio al salto: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il cartello

58. ESERCIZIO DI MOVIMENTO

58. Girati - richiama il cane inviandolo sul salto: il conduttore si gira verso il cane e lo chiama facendogli superare il salto che si trova fuori linea con la posizione del cane; il richiamo può essere verbale e gestuale; quando il conduttore esegue il segnale dell'invio i piedi devono essere vicini fra di loro. Effettuato il salto il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso. **Se il cane non effettua il salto o lo effettua su un altro ostacolo eventualmente presente l'esercizio è da intendersi non eseguito.**

ESERCIZIO DI MOVIMENTO se il cane non si siede al piede

ESERCIZIO STAZIONARIO se il cane si siede al piede

59. Svolta a destra, 1-2 passi - cane a terra: il binomio esegue una svolta a destra con angolo di 90°. e dopo uno o due passi (a scelta) il conduttore si ferma e chiede al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto). Una volta che il cane si è posizionato, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si muova direttamente dalla posizione di terra a quella al piede senza passare dal seduto. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

60. Svolta a sinistra, 1-2 passi - cane a terra: il binomio esegue una svolta a sinistra con angolo di 90°. e dopo uno o due passi (a scelta) il conduttore si ferma e chiede al cane di andare direttamente alla posizione del terra (senza passare dal seduto). Una volta che il cane si è posizionato, il binomio riprende la condotta, facendo in modo che il cane si muova direttamente dalla posizione di terra a quella al piede senza passare dal seduto. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

61. Stop - lascia il cane per richiamo con terra Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore raggiunge il cartello



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



62. ESERCIZIO DI MOVIMENTO

62. Girati - richiamo - terra - richiamo: il conduttore si gira, richiama il cane e gli chiede di andare direttamente alla posizione del terra durante il suo avvicinamento, indicativamente a metà strada tra i due cartelli; deve chiedere al cane di assumere la posizione terra durante il richiamo, **in una zona corrispondente alla metà della distanza fra i due cartelli**; una volta che il cane si è posizionato il conduttore richiama il cane ; il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra); una volta presa la posizione, il cane può sedersi oppure il binomio può proseguire il percorso

ESERCIZIO DI MOVIMENTO se il cane non si siede al piede

ESERCIZIO STAZIONARIO se il cane si siede al piede

63. Chiamata di fronte - dietrofront a destra - avanti il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore esegue un dietrofront a destra (solo il conduttore) senza dare il segnale di “fermo” al cane, posizionandosi a fianco e alla destra del cane, quindi il binomio riprende il percorso. **ESERCIZIO DI MOVIMENTO**

64 (questo nuovo esercizio potrà essere inserito nei percorsi di gara a partire dalla data 1 aprile 2019). Chiamata di fronte - dietrofront a sinistra – cane al piede seduto il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore esegue un dietrofront a sinistra (solo il conduttore) senza dare il segnale di “fermo” al cane, posizionandosi a fianco e alla sinistra del cane; a questo punto il conduttore chiederà al cane di riposizionarsi alla sinistra del conduttore stesso con un movimento di rimessa al piede, e infine di sedersi. **ESERCIZIO STAZIONARIO.**

65. (questo nuovo esercizio potrà essere inserito nei percorsi di gara a partire dalla data 1 aprile 2019). STOP – INVIA AL SALTO – SEDUTO: Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; il conduttore invia il cane sul salto che si trova a circa 5 passi di distanza in linea con il binomio; dopo aver effettuato il salto e essersi girato verso il conduttore il cane deve assumere la posizione di seduto (su segnale o in autonomia); a questo punto il conduttore torna dal cane, senza dare alcun segnale di “fermo”, si posiziona a fianco del cane tenendolo alla propria sinistra. Il binomio proseguirà il percorso ritornando verso il salto, la stazione successiva dovrà essere posizionata immediatamente a ridosso del salto stesso. **ESERCIZIO STAZIONARIO.**

JOLLY (solo per la L3B). L'esercizio Jolly sarà assegnato dal giudice a uno dei seguenti esercizi, che dovrà essere obbligatoriamente presente nel percorso di L3B: 53, 54, 58, 62, 64. Prima di iniziare il



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



proprio percorso di gara il conduttore dichiarerà al giudice se “giocherà” o meno il Jolly. Nel caso in cui il Jolly venisse giocato, se nell’esecuzione dell’esercizio Jolly non saranno assegnate penalità al punteggio finale verranno aggiunti 5 punti, se venissero assegnate penalità, esse verranno raddoppiate. Nel caso il Jolly non venisse giocato il conteggio rimarrà come da norma.

27

BONUS L3

Il conduttore si presenta all’esercizio del bonus con il cane al guinzaglio e lo sgancia prima di eseguire l’esercizio, mettendo il guinzaglio a tracolla o in tasca.

BONUS 1:

1) Dietrofront – Stop – Riporto: il binomio si dirige in condotta verso il cartello; quando lo raggiunge esegue un dietrofront e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale nel frattempo il giudice depone un riportello a terra. Il conduttore, dopo autorizzazione può inviare il cane a prendere il riportello e consegnarlo seduto di fronte. Dopo che il conduttore ha preso il riportello il conduttore chiederà al cane di riprendere la posizione al piede (da sinistra) seduto o al posto (da destra) seduto, e l’esercizio è terminato

BONUS 2:

2) Cane di fronte – 3 passi indietro: il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore rimanendo fermo sul posto chiederà al cane di compiere 3 passi indietro; il cane deve muoversi all’indietro secondo una linea retta di fronte al conduttore; si può chiedere al cane di assumere la posizione di in piedi prima di eseguire i passi indietro. L’esercizio termina con l’ultimo passo all’indietro del cane.

BONUS 3:

3) (questo nuovo esercizio potrà essere inserito nei percorsi di gara a partire dalla data 1 aprile 2019). STOP – INVIA AL SALTO – SEDUTO - TERRA : Il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; il conduttore invia il cane sul salto che si trova a circa 5 passi di distanza in linea con il binomio; dopo aver effettuato il salto e essersi girato verso il conduttore il cane deve assumere la posizione di seduto (su segnale o in autonomia) e successivamente di terra; a questo punto il conduttore richiama il cane facendogli superare il salto



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



che si trova in linea con la posizione del cane; il richiamo può essere verbale e gestuale. Effettuato il salto il cane si deve sedere di fronte al conduttore, dopo può assumere la posizione al piede come decide il conduttore, vale a dire al piede (da sinistra) o al posto (da destra) e assumere la posizione di seduto.

28

BONUS 4:

4) STOP – Tavolo Invio Sopra – SEDUTO - Stop: Il binomio in condotta si dirige verso il tavolo, il conduttore si ferma e il cane si siede al piede, automaticamente o sotto segnale; dopo che il cane si è seduto il conduttore chiede al cane di salire sul tavolo, gli chiede di mantenere la posizione di seduto per 5 secondi, e quindi lo richiama direttamente alla posizione di piede (da sinistra) seduto o al posto (da destra) seduto.

BONUS 5:

5) FRONTE – SEDUTO – IN PIEDI – BACK - AL POSTO: il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sé in posizione seduto; il conduttore può compiere un passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; dopo che il cane ha assunto la posizione di seduto, il conduttore dopo 3 sec. chiede al cane la posizione “in piedi”, dopo altri 3 secondi chiede al cane di fare almeno 1 passo in dietro, e infine lo richiama al posto; il cane dovrà girare attorno al conduttore in senso orario per posizionarsi come di consueto alla sinistra del medesimo e in posizione seduto.

CATEGORIA SENIOR.

Il percorso della categoria SENIOR viene eseguito con il cane libero o al guinzaglio a discrezione del conduttore, con l'eccezione degli esercizi Bonus 1 e 3, che vengono eseguiti come da regolamento

Il percorso del Livello 1 consiste in 15 stazioni, esclusi i cartelli di Start, Finish e Bonus.

Per tutto il resto valgono le regole relative alla categoria L1A

9. ELIMINAZIONE

Oltre alle situazione che prevedono un immediato NQ descritte in precedenza, L'eliminazione è prevista in caso di:

- problemi di comportamento del cane (nel corso della gara un cane che tenta di mordere o attacca persone e/o cani è escluso per decisione del Giudice da tutte le prove del giorno ed



Iscritto al Registro Nazionale
delle Associazioni di
Promozione Sociale al nr. 190



- i comportamenti manifestati verranno segnalati sulle note del Libretto del Cane);
- mancato controllo sul cane durante il percorso di gara;
 - correzioni con il guinzaglio di qualsiasi tipo (strattonate o tensioni create volontariamente dal conduttore);
 - rinforzo usato come stimolo se non dichiarato (conduttore con cibo in mano lontano dalle stazioni che lo prevedono);
 - comportamento scorretto o lesivo del conduttore nei confronti di persone e/o di cani propri o di altri concorrenti.

29

10. NORME ANTIDOPING

Sia ai conduttori che ai cani partecipanti alle manifestazioni potranno essere sottoposti a cura del Comitato Organizzatore o della FISC a dei controlli antidoping, finalizzati a reprimere il fenomeno del doping.